



Fachhochschule Köln  
Cologne University of Applied Sciences



**Spielraum**  
Institut zur Förderung  
von Medienkompetenz

Zusammenstellung von Peer-to-Peer Medienprojekten  
im Rahmen des Projekts

**„Prävention und Sensibilisierung junger  
Menschen bei der Nutzung virtueller  
Spielwelten“**

des Institut Spielraum der FH Köln

# Impressum

## **Autor**

Kadir Yilanci (M.A.)

Jakobstr. 121  
52064 Aachen  
E-Mail: kadir@yilanci.de

Köln, 24.05.2012

## **Ansprechpartner**

Horst Pohlmann  
Dipl. Soz.-Päd., MedienSpielPädagoge (MA)

Jürgen Slegers  
Dipl. Soz.-Päd., MedienSpielPädagoge (MA)

Spielraum – Institut zur Förderung von Medienkompetenz  
Mainzer Straße 5  
50678 Köln  
Tel.: 0221-8275-3563 / 3663  
E-Mail: spielraum@f01.fh-koeln.de

Besonderer Dank für die Mitwirkung bei der Erstellung geht an  
Laura Hohage und Christopher Wandel.

Diese Zusammenstellung erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit, sondern stellt den  
Anfang einer Bestandsaufnahme dar, die bei Bedarf ergänzt werden kann.

Gefördert durch:



## Anmerkungen

Inzwischen gibt es eine Vielzahl medienpädagogischer Projekte und Angebote. Bei genauer Betrachtung können viele dieser Projekte um den Peer-Ansatz sinnvoll ergänzt werden, in dem Jugendliche bei der Planung und Durchführung mit einbezogen werden.

Bei der Internet-Suche über Google fiel noch auf, dass einige Medienprojekte über gängige Suchbegriffe nicht zu finden waren, weil sie vermutlich nur in Datenbanken vermerkt sind. Zum anderen sind Projekte aber auch gar nicht dokumentiert oder sind nur unzureichend im HTML Code verschlagwortet bzw. auf anderen Seiten verlinkt worden.

Für alle Interessierten wird unter:

[http://static.googleusercontent.com/external\\_content/untrusted\\_dlcp/www.google.de/de/de/w ebmasters/docs/einfuehrung-in-suchmaschinenoptimierung.pdf](http://static.googleusercontent.com/external_content/untrusted_dlcp/www.google.de/de/de/w ebmasters/docs/einfuehrung-in-suchmaschinenoptimierung.pdf)

(Stand: 26. 01. 2012) ein hilfreiches PDF-Tutorial zur Suchmaschinenoptimierung angeboten.

Zum Thema Medienscouts ist übrigens eine Wikipedia-Seite in Arbeit:

[http://de.wikipedia.org/wiki/Benutzer:Lord\\_van\\_Tasm/Medienscout#Projekte\\_.28Mediencout \\_Innitiativen\\_in\\_unterschiedlichen\\_Bundesl.C3.A4ndern.29](http://de.wikipedia.org/wiki/Benutzer:Lord_van_Tasm/Medienscout#Projekte_.28Mediencout _Innitiativen_in_unterschiedlichen_Bundesl.C3.A4ndern.29)

(Stand: 28. 01. 2011). Der Artikel befindet sich jedoch gerade in der Löschdiskussion.

## Vorgehensweise

Die Ergebnisse wurden mit einem Mix aus bereits bekannten Peer-Projekten, Einträgen aus Projektdatenbanken bspw. <http://www.medienkompetenzportal-nrw.de> (Stand: 26. 01. 2011) und der Internetsuche nach dem Schneeballsystem zusammengetragen. Hilfreich waren Seiten, die Projektpartner auflisten und über deren Aktivitäten dann weitere relevante Projekte gefunden werden konnten. Eine gute Quelle ist die Auflistung der Gewinner des Dieter Baacke Preises:

<http://www.dieterbaackepreis.de/index.php?id=74> (Stand: 26.01.2012).

Zur einfachen Orientierung erfolgt die Zusammenstellung der Peer-Projekte anhand der Postleitzahlen aufsteigend. Die Handreichung ist selbstverständlich auch online verfügbar:

[http://www.f01.fh-koeln.de/go/peer2peer\\_medienpaed](http://www.f01.fh-koeln.de/go/peer2peer_medienpaed)

Falls Sie weitere interessante Peer-to-Peer Ansätze kennen, bitte um kurze Mail an: [kadir@yilanci.de](mailto:kadir@yilanci.de) zur Aktualisierung der Online Version des Dokumentes.

## Vorwort

Aus entwicklungspsychologischer Sicht kommt jeder junge Mensch im Laufe seines Lebens irgendwann an einen Punkt, an dem Gleichaltrige beginnen, eine größere Rolle als Erwachsene zu spielen. Die sogenannte Peergroup beschreibt eine Gruppe von Peers, also Personen, die einer ähnlichen Status- und Altersgruppe angehören. Die Peergroup bietet ihren Mitgliedern Orientierung und Stabilisierung und gewinnt dadurch eine hohe Bedeutung, wenn es um die Bewältigung von Entwicklungsaufgaben und -problemen, wie etwa bei der Identitätsbildung, geht.

Peer-to-Peer Ansätze, die seit den 1990er Jahren europaweit an Bedeutung gewinnen, nutzen genau diese Erkenntnisse: Sie versuchen Ansichten und Handlungsweisen einer Zielgruppe durch den Einsatz von entsprechend ausgebildeten Peers, auf altersspezifische Weise positiv zu beeinflussen. Die Peers werden also als Experten ihrer eigenen Lebensumstände anerkannt.

Obwohl in der Praxis Projekte mit Kindern, Jugendlichen und jungen Erwachsenen vorherrschen, müssen Peer-to-Peer Ansätze nicht auf diese Zielgruppe beschränkt werden, sondern können in jeder Alters- und Bevölkerungsgruppe angewendet werden.

Grundsätzlich wird jedoch unter einem Peer-to-Peer Projekt meistens die Aufklärung, Beratung und/oder Projektgestaltung von Jugendlichen für Jugendliche verstanden.

Besonders zu betonen ist, dass es bei einem solchen Projekt nicht nur um die Vermittlung von Wissen geht, sondern im Idealfall auch langfristig eine Veränderung von Einstellungen und Verhaltensweisen bei der Zielgruppe erreicht werden soll. Neben der eigentlichen Zielgruppe haben Peer-to-Peer Projekte auch positive Auswirkungen, zum Beispiel im Sinne einer Förderung der persönlichen Entwicklung, auf die ausgebildeten Peers.

Aufgrund dieser genannten positiven Effekte von Peer-to-Peer Projekten, ist es naheliegend, diese auch für die Umsetzung der Kampagne ‚Watch Your Game‘ (Arbeitstitel) zu nutzen. ‚Watch Your Game‘ wird im Rahmen von ‚Dialog Internet‘ des Bundesministeriums für Familie, Senioren, Frauen und Jugend durchgeführt und soll mit Hilfe eines Peer-to-Peer Ansatzes zur Prävention und Sensibilisierung junger Menschen bei der Nutzung virtueller Spielwelten beitragen. Deshalb erschien es sinnvoll, zunächst aufzuzeigen, inwiefern der Peer-to-Peer Ansatz im Bereich Medienpädagogik bisher genutzt wird.

Die folgende Zusammenstellung bietet daher einen Überblick über eine Auswahl an Peer-to-Peer Projekten mit medienpädagogischem Hintergrund. Ergänzt wird sie durch eine ähnliche Auflistung von Projekten, die im Bereich der Suchtprävention durchgeführt werden oder wurden. Da der Peer-to-Peer Ansatz in diesem Gebiet eine längere Tradition aufweist, ist anzunehmen, dass Ideen und Methoden aus diesem Themenfeld auch bei Projekten im Rahmen der Medienpädagogik Anwendung finden können.

Die Zusammenstellung der Peer-to-Peer Projekte im Suchtbereich steht hier zum Download zur Verfügung:

[http://www.f01.fh-koeln.de/go/peer2peer\\_sucht](http://www.f01.fh-koeln.de/go/peer2peer_sucht)

## Inhalt

01277 - Stress Ops, Dresden .....	7
04105 - Spieletester, Leipzig .....	8
10119 - Spielbar, Berlin .....	9
10961 - Es geht auch ohne Gewalt, Berlin.....	10
10969 - LAG Medienarbeit e. V., Berlin.....	11
10999 - Creative Gaming, Berlin .....	12
14482 - Jugendmediencamp, Potsdam .....	13
17033 - Latücht Film & Medien e. V., Neubrandenburg .....	14
19057 - Sophie Medienwerkstatt e. V., Schwerin.....	15
22081 - Mobile Movie, Hamburg.....	16
26939 - total-verpLANt e.V., Ovelgönne .....	17
27628 - Projekt Zzongstedt, Albstedt .....	18
30175 - Handy: lieb & teuer, Hannover .....	19
30175 - Juuuport, Hannover .....	20
32312 - Medienwerkstatt Minden-Lübbecke .....	21
34626 - Medienprojekt Webklicker, Neukirchen .....	22
40212 - Podknast, Düsseldorf .....	23
42103 - Medienprojekt Wuppertal, Wuppertal.....	24
45127 - Jugendmedienevent 2011, Essen.....	25
45768 - Projekt Jam, Marl .....	26
46045 - Elsa Brändström Gymnasium, Oberhausen.....	27
47057 - Medienscouts NRW, Duisburg.....	28
49716 - Jam Line, Meppen.....	29
50668 - Spieleratgeber-NRW, Köln.....	30
50670 - jfc e.V., Köln .....	31
50678 - Institut Spielraum, Köln.....	32
50825 - Cyber Jugz, Köln .....	33
53175 - Watch your web, Bonn.....	34
56077 - Medienscouts Rheinland Pfalz, Koblenz.....	35
70176 - Kulturelle Jugendbildung Baden-Württemberg, Stuttgart .....	36
70190 - Schülermedienmentoren, Stuttgart .....	37
72654 - Medienkompetenz 2.0, Neckartenzlingen .....	38
73760 - IKU Institut, Ostfildern.....	39
73760 - Wissenschaftliches Institut des Jugendhilfswerks e.V., Freiburg.....	40
80636 - Elterntalk, München.....	41
81377 - SIN Studio im Netz e. V., München.....	42
81539 - Projekt mygames, München .....	43

81539 - KaJuTo, München.....	44
81539 - Webhelm, München.....	45
81539 - Gamescamp, München .....	46
81539 - Gameslab, München .....	47
90439 - Leonau Web TV, Nürnberg .....	48
99085 - Spawnpoint, Institut für Computerspiel e. V., Erfurt.....	49

## 01277 - Stress Ops, Dresden

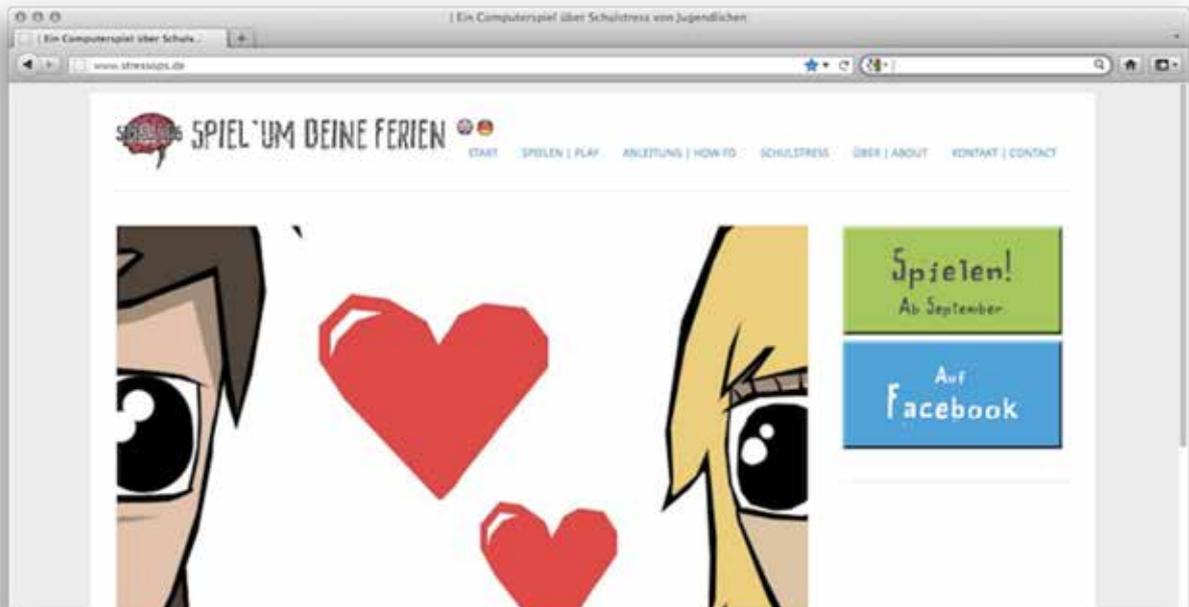


Abbildung 1: Homepage Stressops

<b>Url:</b>	<a href="http://www.stressops.de/">http://www.stressops.de/</a> (Stand: 18. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Ein Projekt, in denen Jugendliche innerhalb von 3 Monaten ein Computerspiel programmiert haben. Das Projekt wurde zudem mit Besuchen bei Spielefirmen und der Ars Electronica begleitet
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Stress Ops (eine Fortführung des Projektes ist laut Homepage geplant)
<b>Projektträger:</b>	Medienkulturzentrum Dresden e.V., AMD
<b>Kontaktdaten:</b>	Medienkulturzentrum Dresden e.V. Daniel Seitz Schandauer Straße 64 01277 Dresden Telefon: 0351/31540-675 E-Mail: <a href="mailto:seitz@medienkulturzentrum.de">seitz@medienkulturzentrum.de</a>

## 04105 - Spieltester, Leipzig



Abbildung 2: Homepage Spieltester Leipzig

<b>Url:</b>	<a href="http://www.uni-leipzig.de/~compsp/spieletester/spieletester.htm">http://www.uni-leipzig.de/~compsp/spieletester/spieletester.htm</a>   (Stand: 30. 11. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Kinder spielen und testen Videospiele und schreiben und veröffentlichen Testberichte für ihre Peer-Gruppe
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Texte, Podcasts, Filmbeiträge
<b>Projektträger:</b>	Universität Leipzig
<b>Kontaktdaten:</b>	Medienpädagogik e.V. Claudia Philipp (M.A.) und Anja Schweiger Emil-Fuchs-Straße 1 04105 Leipzig Telefon: 0341-97 35 887 E-Mail: <a href="mailto:c.philipp@uni-leipzig.de">c.philipp@uni-leipzig.de</a>

## 10119 - Spielbar, Berlin

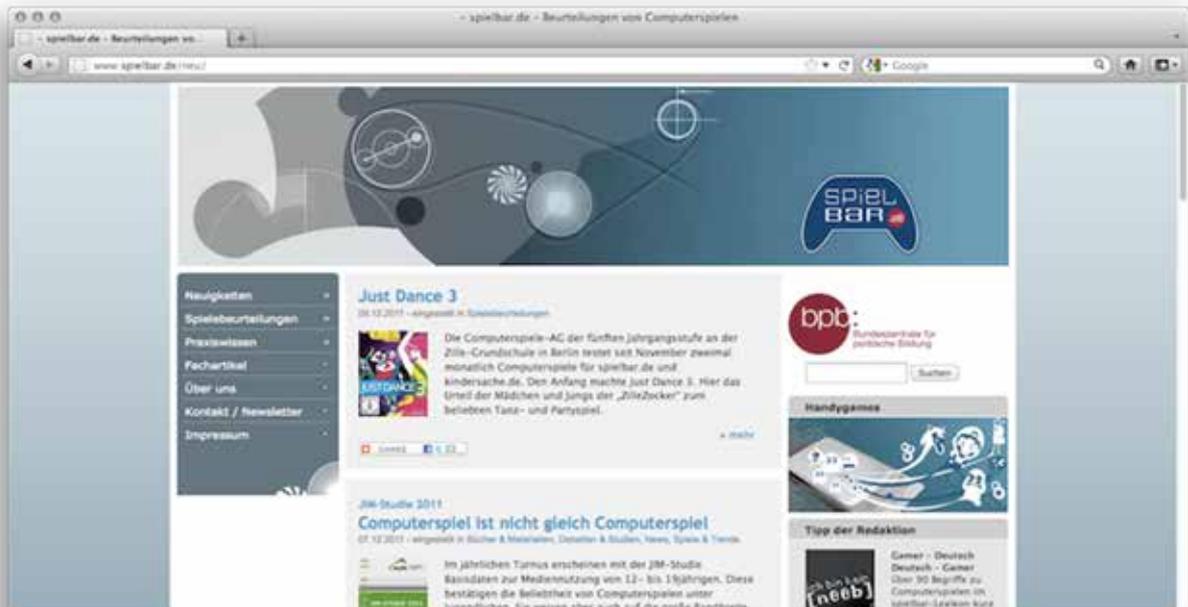


Abbildung 3: Homepage spielbar

<b>Url:</b>	<a href="http://www.spielbar.de">http://www.spielbar.de</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Spielbar ist ein Projekt von der Bundeszentrale für Politische Bildung. Zum einen dient es als Informationsplattform, zum anderen unterstützt, initiiert und führt Spielbar zahlreiche Projekte rund um das Medium Bildschirmspiele durch
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, aber auch Eltern und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Spielertester, play Festival, Gamescamp
<b>Projektträger:</b>	Bundeszentrale für Politische Bildung
<b>Kontaktdaten:</b>	outermedia GmbH Tobias Miller, Anne Sauer Zionskirchstr. 73 10119 Berlin Tel: +49(0)30-443509-46 spielbar@outermedia.de

## 10961 - Es geht auch ohne Gewalt, Berlin



Abbildung 4: Homepage es geht auch ohne Gewalt

<b>Url:</b>	<a href="http://www.es-geht-auch-ohne-gewalt.de/">http://www.es-geht-auch-ohne-gewalt.de/</a> (Stand: 06. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Projekt zu Medien und Gewalt an vier Berliner Schulen
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Workshops, in denen das Thema Gewalt in Filmen und Videospielen mit Kurzfilmen bearbeitet wird
<b>Projektträger:</b>	StartArt und Medienanstalt Berlin
<b>Kontaktdaten:</b>	StartArt Verein für Kultur und Medienpädagogik e.V. Bergmannstr. 59 10961 Berlin Telefon: 030 756 34 228 Email: kontakt@startart-verein.de

## 10969 - LAG Medienarbeit e. V., Berlin



Abbildung 5: Homepage LAG Medienarbeit

<b>Url:</b>	<a href="http://jugendserver.spinnenwerk.de/~lag-medien/">http://jugendserver.spinnenwerk.de/~lag-medien/</a> (Stand: 04. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Zusammenschluss aus Berliner Vereinen, die Jugendarbeit im Bereich Medien durchführen
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Spreegucker: <a href="http://www.spreegucker.net/">http://www.spreegucker.net/</a> (Stand: 04. 01. 2012)
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	Landesarbeitsgemeinschaft Medienarbeit e.V., C/o Verband für sozial-kulturelle Arbeit Axel-Springer-Str. 40/41 10969 Berlin E-Mail: <a href="mailto:lagmedien@sozkult.de">lagmedien@sozkult.de</a>

## 10999 - Creative Gaming, Berlin

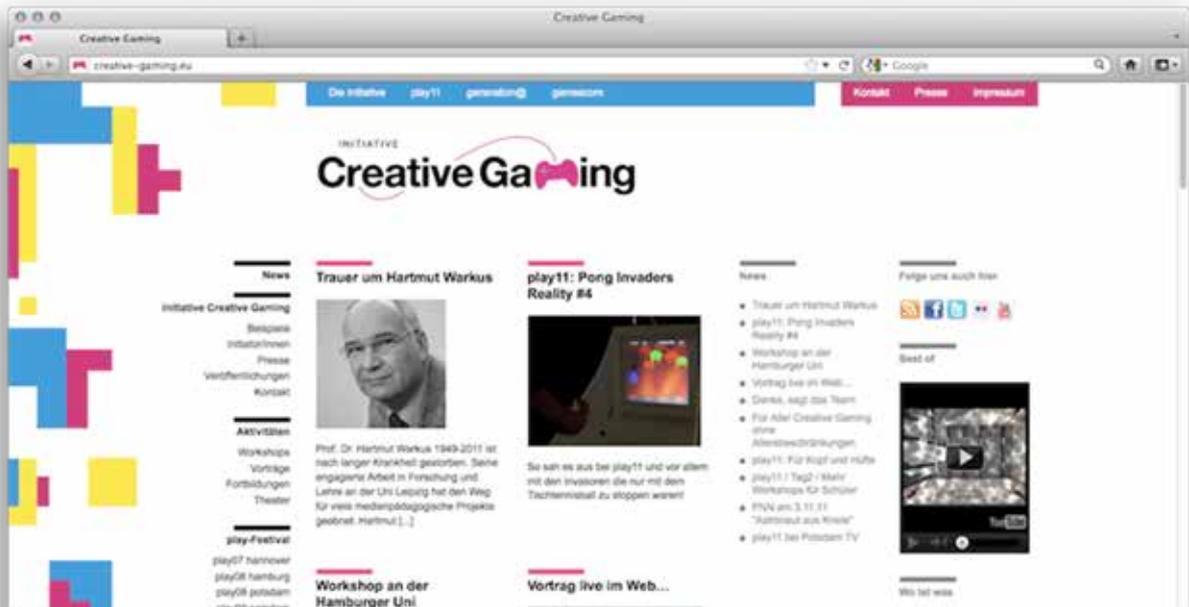


Abbildung 6: Homepage Creative Gaming

<b>Url:</b>	<a href="http://creative-gaming.eu/">http://creative-gaming.eu/</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Freiwilliger Zusammenschluss aus Künstlern und Pädagogen, die kreative Angebote rund um das Thema Bildschirmspiele initiieren und durchführen
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, Eltern und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Play Festival, Gamescamp, Workshops, Gamedesign
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	Initiative Creative Gaming e.V. c/o büro für kulturelle angelegenheiten Elisabeth-Hof Portal 1b Erkelenzdamm 59/61 10999 Berlin E-Mail: <a href="mailto:andreas.hedrich@creative-gaming.eu">andreas.hedrich@creative-gaming.eu</a>

## 14482 - Jugendmediencamp, Potsdam



Abbildung 7: Homepage Jugendmediencamp

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jugendmediencamp.de/">http://www.jugendmediencamp.de/</a> (Stand: 24. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Medienworkshops zu Film, Theater, Fotografie usw. im Freien, die von Jugendlichen seit 18 Jahren organisiert werden
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Dokus, Kurzfilme, Poetry Slam, Videokunst
<b>Projektträger:</b>	Bundeszentrale für Politische Bildung
<b>Kontaktdaten:</b>	jugendpresseverband brandenburg landesarbeitsgemeinschaft jugendeigener medien e.v. Schulstraße 9 14482 Potsdam E-Mail: <a href="mailto:info@jugendmediencamp.de">info@jugendmediencamp.de</a>

## 17033 - Latücht Film & Medien e. V., Neubrandenburg

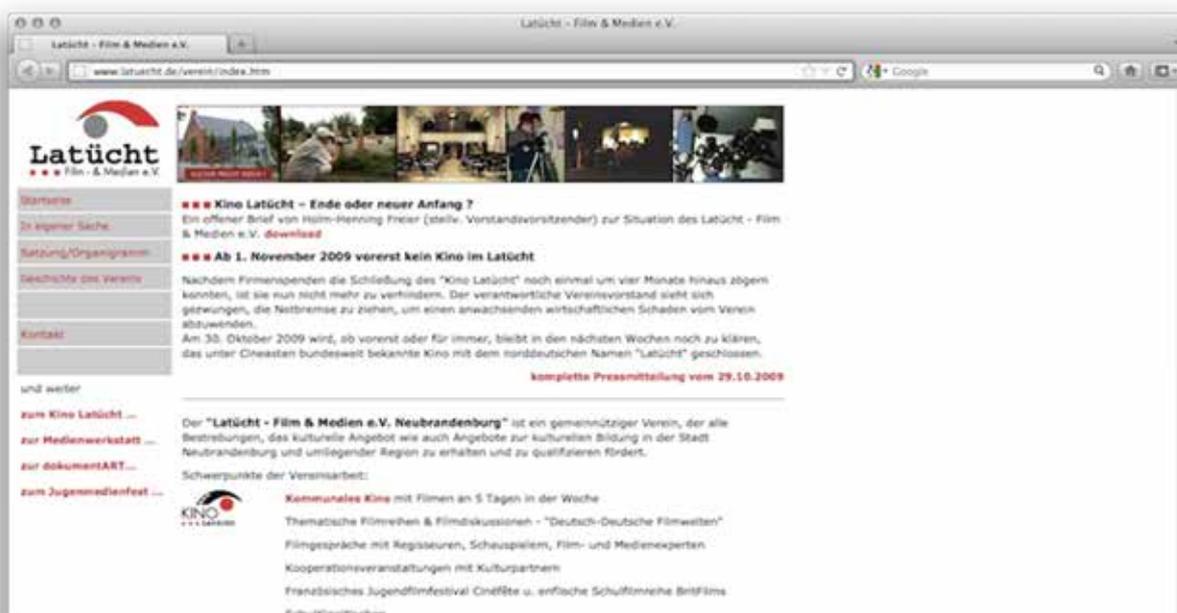


Abbildung 8: Homepage Latücht

<b>Url:</b>	<a href="http://www.latuecht.de/verein/index.htm">http://www.latuecht.de/verein/index.htm</a> (Stand: 20. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Verein in Neubrandenburg, der sich im Bereich kultureller Bildung mit Film engagiert
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche 15-25, Erwachsene und Senioren
<b>Projekte:</b>	<a href="http://www.jugendmedienfest.de/">http://www.jugendmedienfest.de/</a> (Stand: 20. 01. 2012), Filmfestival documentART, Medienwerkstatt
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	Latücht - Film & Medien e.V. Medienwerkstatt Bienenweg 1 17033 Neubrandenburg E-Mail: <a href="mailto:verein@latuecht.de">verein@latuecht.de</a>

## 19057 - Sophie Medienwerkstatt e. V., Schwerin



Abbildung 9: Homepage Sophie Medienwerkstatt

<b>Url:</b>	<a href="http://www.sophie-medien.de">http://www.sophie-medien.de</a> (Stand: 30.12.2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Mobile Medienwerkstatt für ländliche und strukturschwache Gegenden
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Schülerfernsehen, Zeitzeugenwerkstatt, Filmwerkstatt, Blogbeiträge von Jugendlichen
<b>Projekträger:</b>	Medienanstalt Mecklenburg-Vorpommern
<b>Kontaktdaten:</b>	Sophie Medienwerkstatt e.V. Pingelshägerstr. 104 19057 Schwerin Telefon: 0173 / 78 42 085 E-Mail: <a href="mailto:mail@sophie-medien.de">mail@sophie-medien.de</a>

## 22081 - Mobile Movie, Hamburg

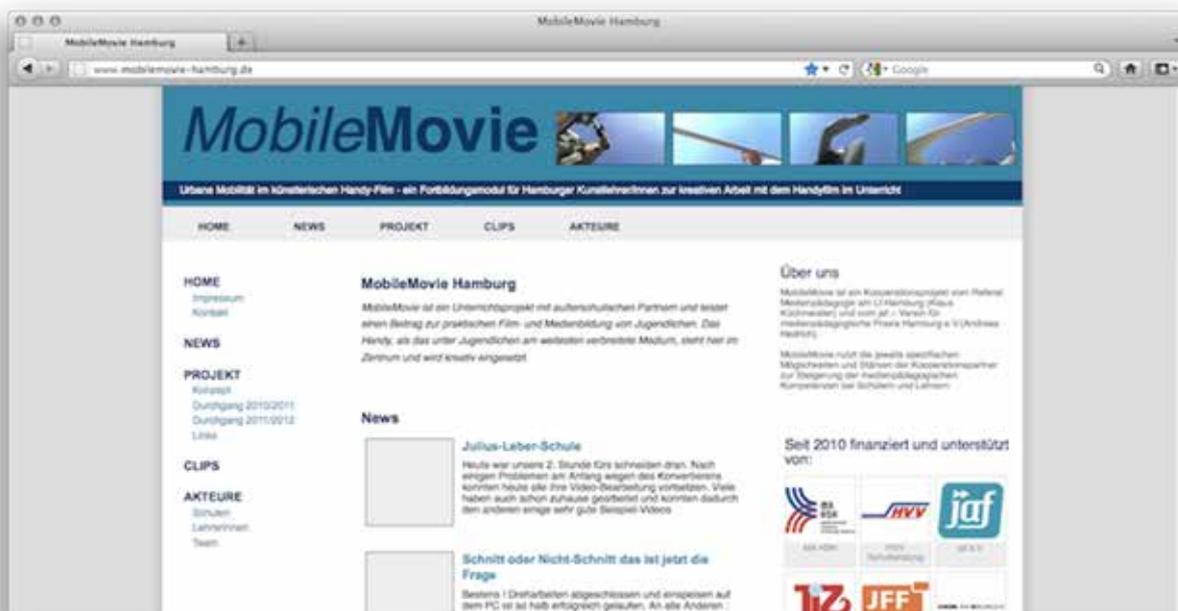


Abbildung 10: Homepage Mobile Movie

<b>Url:</b>	www.mobilemovie-hamburg.de (Stand: 19. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Mobil Movie ist ein Unterrichtsprojekt zur Medienbildung mit Handyfilmen
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler Klasse 9 bis 13, Lehrer
<b>Projekte:</b>	Mobil Movie
<b>Projekträger:</b>	Jaf Hamburg
<b>Kontaktdaten:</b>	jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V. Finkenau 31 22081 Hamburg Telefon: 040/5113840 E-mail: info@jaf-hamburg.de

## 26939 - total-verpLANt e.V., Ovelgönne

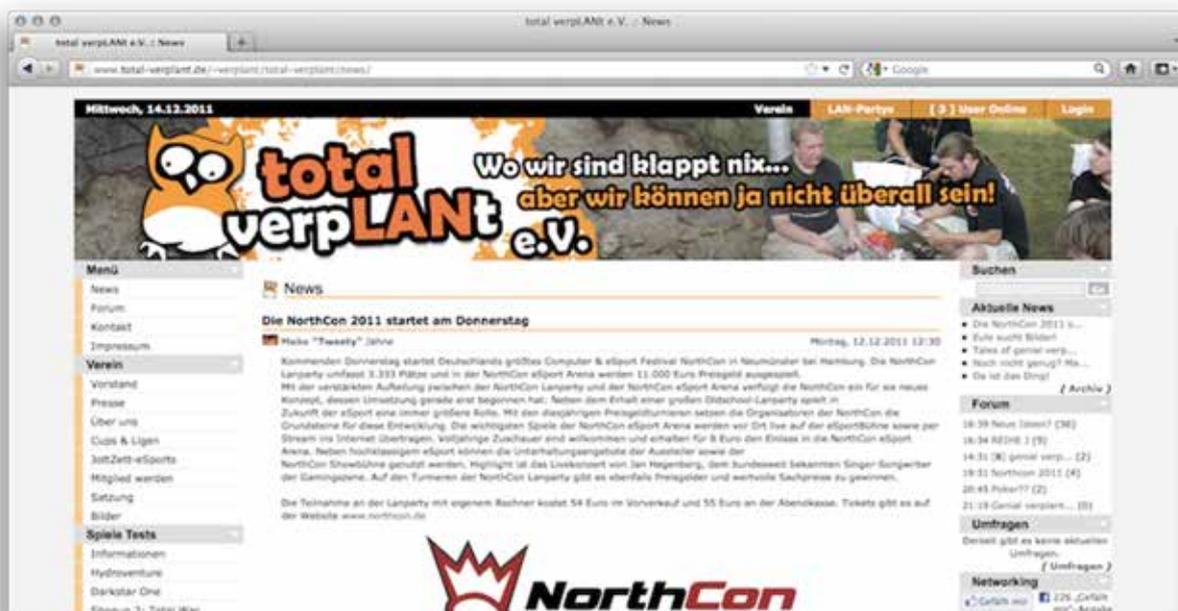


Abbildung 11: Homepage total verplant

<b>Url:</b>	<a href="http://www.total-verplant.de/~verplant/total-verplant/news/">http://www.total-verplant.de/~verplant/total-verplant/news/</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	E-Sports Verein, der auch Projekte mit Jugendlichen veranstaltet
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	LAN Parties genial verpLANt und für Jugendliche im Alter von 12-15 mini verpLANt, Spieletester
<b>Projektträger:</b>	Stadt Brake und Kreisjugendring Brake
<b>Kontaktdaten:</b>	total-verpLANt e.V. Nordstraße 45 26939 Ovelgönne E-Mail: <a href="mailto:info@total-verplant.de">info@total-verplant.de</a>

## 27628 - Projekt Zzongstedt, Albstedt



Abbildung 12: Homepage Projekt Zzongstedt

<b>Url:</b>	<a href="http://www.zzongstedt.de/">http://www.zzongstedt.de/</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	An vier Projekttagen lernen Jugendliche unter anderem Medienberufe kennen und stellen sie medial vor
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche 12- 16
<b>Projekte:</b>	Medienberufe erlernen und medial darstellen. Eventuell kann ein Beruf aus der Branche Computerspiele eingebaut werden
<b>Projektträger:</b>	Bund Deutscher PfadfinderInnen
<b>Kontaktdaten:</b>	Bund Deutscher PfadfinderInnen (BDP) Niedersachsen/Elbe-Weser Albstedter Str. 29 27628 Albstedt Telefon: 0 47 46 - 95 10 16 E-Mail: <a href="mailto:lv.niedersachsen@bdp.org">lv.niedersachsen@bdp.org</a>

## 30175 - Handy: lieb & teuer, Hannover



Abbildung 13: Homepage Handy: lieb & teuer

<b>Url:</b>	<a href="http://www.handy-liebundteuer.de/index.html">http://www.handy-liebundteuer.de/index.html</a> (Stand: 30. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Projekt zum sicheren und gewaltfreien Umgang mit Handys
<b>Zielgruppe:</b>	Schulklassen 7 und 8
<b>Projekte:</b>	Peer-Projekt Handybroschüre, die für Schulklassen 5 und 6 weitergegeben wird
<b>Projektträger:</b>	Landesstelle Jugendschutz Niedersachsen
<b>Kontaktdaten:</b>	Landesstelle Jugendschutz Niedersachsen Fachreferat der LAG der Freien Wohlfahrtspflege Eva Hanel Leisewitzstraße 26 30175 Hannover Telefon: 0511 / 85 87 88 Mail: <a href="mailto:eva.hanel@jugendschutz-niedersachsen.de">eva.hanel@jugendschutz-niedersachsen.de</a>

## 30175 - Juuuport, Hannover



Abbildung 14: Homepage juuuport

<b>Url:</b>	<a href="http://www.juuuport.de/main/">http://www.juuuport.de/main/</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Juuuport ist ein Info- und Diskussionsportal von und für Jugendliche zu Themen wie Mobbing, Abzocke, Handy und Computerspiele
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Ausbildung von Medienscouts
<b>Projektträger:</b>	Diverse Landesmedienanstalten
<b>Kontaktdaten:</b>	Niedersächsische Landesmedienanstalt Sabine Mosler Seelhorststraße 18 30175 Hannover Telefon: 0511-28477-0

## 32312 - Medienwerkstatt Minden-Lübbecke

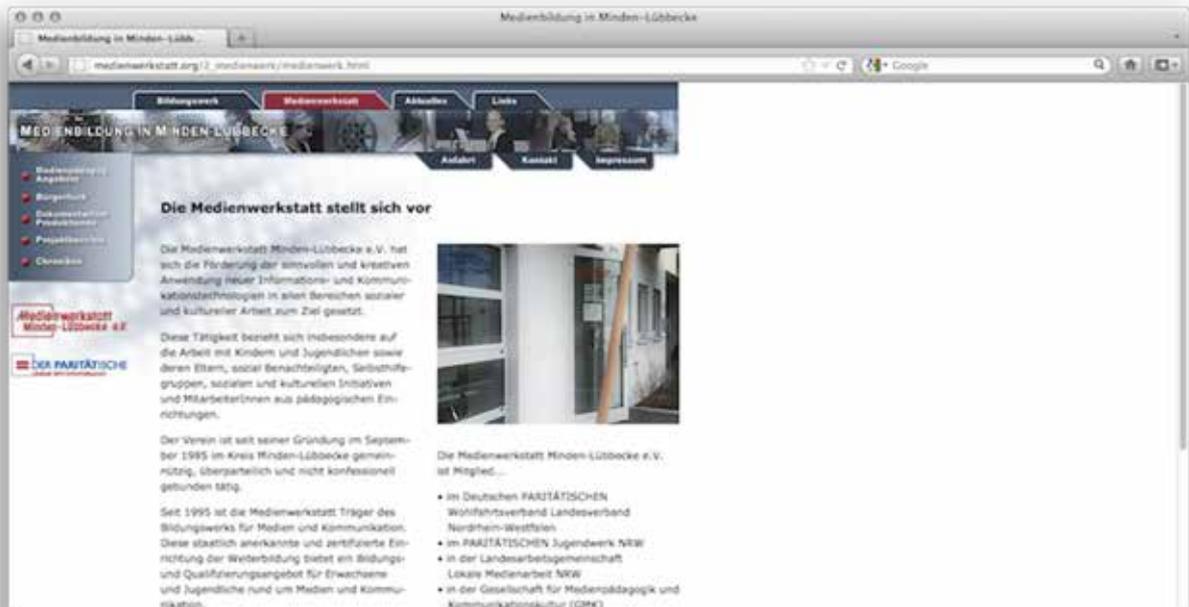


Abbildung 15: Homepage Medienwerkstatt Minden-Lübbecke

<b>Url:</b>	<a href="http://medienwerkstatt.org/2_medienwerk/medienwerk.html">http://medienwerkstatt.org/2_medienwerk/medienwerk.html</a> (Stand: 04. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Medienpädagogischer Verein, der eine Vielzahl an Projekten für Bildungseinrichtungen und deren Mitarbeiter anbietet
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche, Lehrer und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Peer-to-Peer Projekt Cybercops
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	Medienwerkstatt Minden-Lübbecke e.V. Bahnhofstraße 27 - 29 32312 Lübbecke Telefon: 05 741 - 40 83 0 oder 90 98 94 E-Mail: <a href="mailto:info@medienwerkstatt.org">info@medienwerkstatt.org</a>

## 34626 - Medienprojekt Webklicker, Neukirchen



Abbildung 16: Homepage Medienprojekt Webklicker

<b>Url:</b>	<a href="http://www.steinwaldschule.de/index.php?id=175&amp;tx_ttnews[tt_news]=5&amp;cHash=b81ea109c6e399c819f8d805b7aba849">http://www.steinwaldschule.de/index.php?id=175&amp;tx_ttnews[tt_news]=5&amp;cHash=b81ea109c6e399c819f8d805b7aba849</a> (Stand: 24. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Schulprojekt Webklicker zum Thema Internet zur Ausbildung von Multiplikatoren der Klasse 6
<b>Zielgruppe:</b>	6. Klasse
<b>Projekte:</b>	Schnitzeljagd, Homepage, Medienproduktionen, Elternabend, Lehrerfortbildung
<b>Projektträger:</b>	LPR Hessen
<b>Kontakt Daten:</b>	Steinwaldschule Annika Schröder Susann Krüger Reißmannweg 7 34626 Neukirchen Telefon: 0178-7821142

## 40212 - Podknast, Düsseldorf

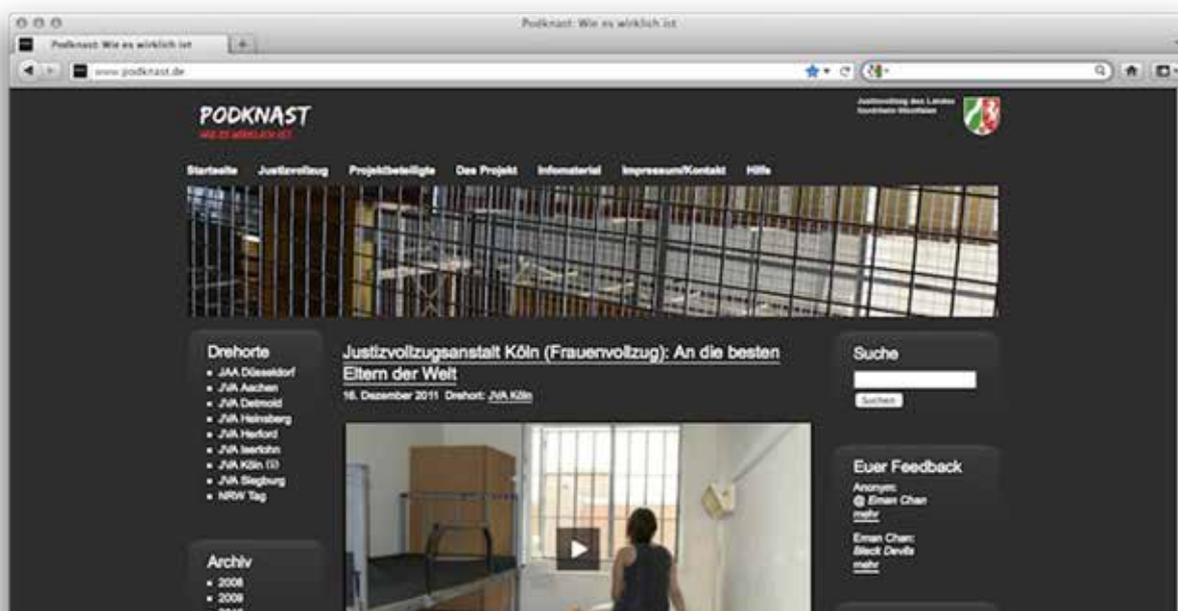


Abbildung 17: Homepage Podknast

<b>Url:</b>	<a href="http://www.podknast.de/">http://www.podknast.de/</a> (Stand: 20. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Medienprojekt für Jugendliche hinter Gittern, die sehr offen ihren Alltag reflektierend in Form von eigenen Pod- und Videocasts eingefangen haben
<b>Zielgruppe:</b>	Junge Erwachsene
<b>Projekte:</b>	Podcast, Videocasts
<b>Projektträger:</b>	Justizministerium NRW
<b>Kontaktdaten:</b>	Justizministerium des Landes Nordrhein-Westfalen Justizkommunikation Leitung: Dieter Wendorf Projektleiter Justiz-Online: Hans-Joachim Klein Martin-Luther-Platz 40 40212 Düsseldorf Telefon: +49 211 8792-0

## 42103 - Medienprojekt Wuppertal, Wuppertal

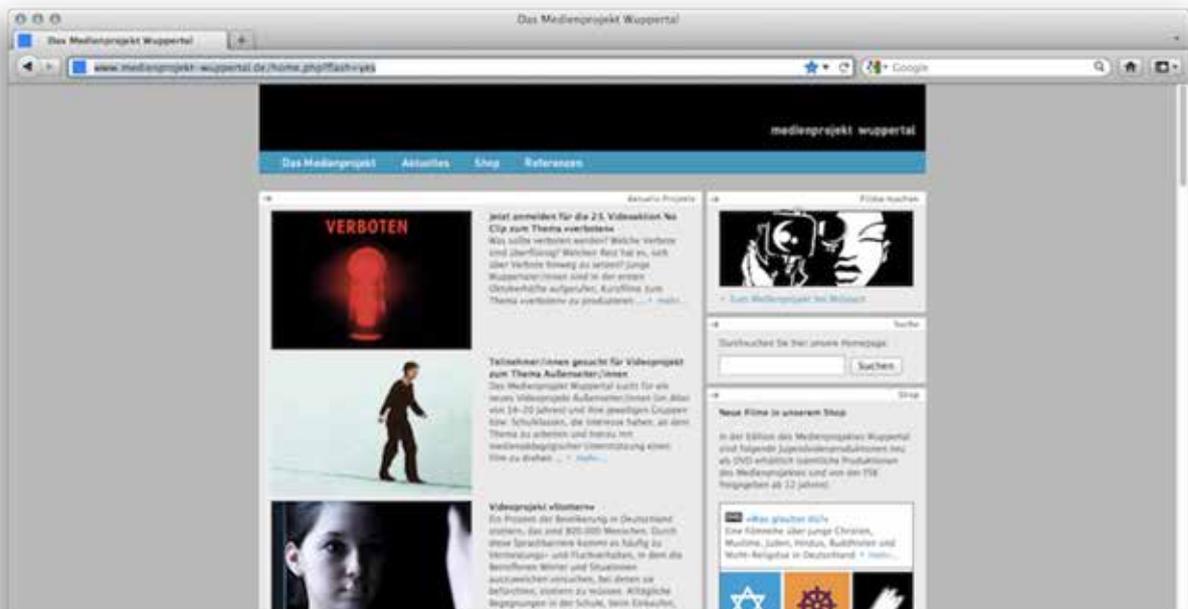


Abbildung 18: Homepage Medienprojekt Wuppertal

<b>Url:</b>	<a href="http://www.medienprojekt-wuppertal.de/home.php?flash=yes">http://www.medienprojekt-wuppertal.de/home.php?flash=yes</a> (Stand: 24. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Seit 1992 tätige Initiative, in der Jugendliche bei Medienproduktionen vor allem im Bereich Film unterstützt werden
<b>Zielgruppe:</b>	14-28 Jahren
<b>Projekte:</b>	Jugendvideomagazin Borderline, Trickfilme, Doku-Soaps zu gesellschafts-politischen Themen bspw. Irakkrieg
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	Medienprojekt Wuppertal Hofaue 59 42103 Wuppertal Telefon: 0202-563 26 47 E-Mail: <a href="mailto:info@medienprojekt-wuppertal.de">info@medienprojekt-wuppertal.de</a>

## 45127 - Jugendmedienevent 2011, Essen



Abbildung 19: Homepage Jugendmedienevent

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jugendmedienevent.de/">http://www.jugendmedienevent.de/</a> (Stand: 29. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	An vier Tagen stattfindendes Medienfestival für angehende Redakteure
<b>Zielgruppe:</b>	12 bis 27 Jahren
<b>Projekte:</b>	Vorträge und Workshops
<b>Projekträger:</b>	Junge Presse NRW
<b>Kontakt Daten:</b>	Junge Presse Nordrhein-Westfalen e.V. (JPNW) Hammacher Straße 33 45127 Essen Telefon: 0201 2480-358 E-Mail: <a href="mailto:info@junge-presse.de">info@junge-presse.de</a>

## 45768 - Projekt Jam, Marl



Abbildung 20: Homepage Projekt Jam

<b>Url:</b>	<a href="http://www.projekt-jam.de/teedrei/Computerspiele.49.0.html">http://www.projekt-jam.de/teedrei/Computerspiele.49.0.html</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	In dem Projekt werden Schüler als Medienforscher motiviert. Mit Hilfe von Unterrichtsmaterialien sollen Schüler ihr Medienverhalten in Bezug auf Fernsehen, Internet, Handy und Computerspiele untersuchen
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler der Klasse 9 an Hauptschulen
<b>Projekte:</b>	An zwei Pilotschulen wurde das Projekt durchgeführt. Weitere Informationen sind nicht verfügbar. Die Seite stellt jedoch Unterrichtsmaterialien zum Einsatz an Schulen zur Verfügung
<b>Projekträger:</b>	LFM NRW, Schulen-ans-Netz
<b>Kontaktdaten:</b>	Grimme-Institut Eduard-Weitsch-Weg 25 D-45768 Marl Telefon: +49 (0)2365 9189-0 E-Mail: info@projekt-jam.de

## 46045 - Elsa Brändström Gymnasium, Oberhausen



Abbildung 21: Homepage Elsa Brändström Gymnasium

<b>Url:</b>	<a href="http://www.elsa-oberhausen.de">http://www.elsa-oberhausen.de</a> (Stand: 18. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Gymnasium, das viele Projekte mit Bildschirmspiele in den Unterricht einbaut
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler ab 12
<b>Projekte:</b>	Spieletester, Napoleon Total War, LAN Parties, Infoseite <a href="http://www.goodschool.de">www.goodschool.de</a> (Stand: 18. 12. 2011)
<b>Projekträger:</b>	Elsa-Brändström-Gymnasium
<b>Kontakt Daten:</b>	Elsa-Brändström-Gymnasium Oberhausen Marco Fillecia Christian-Steger-Str. 11 D-46045 Oberhausen Telefon: 0208/85789-0 E-Mail: <a href="mailto:EBG@oberhausen.de">EBG@oberhausen.de</a>

## 47057 - Medienscouts NRW, Duisburg

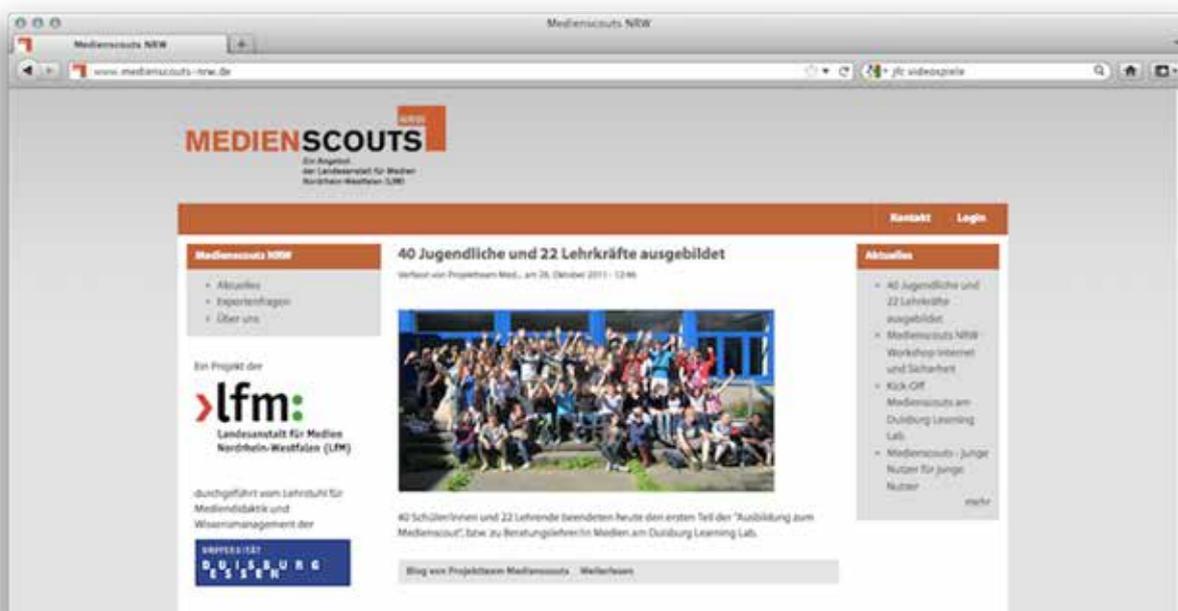


Abbildung 22: Homepage Medienscouts NRW

<b>Url:</b>	<a href="http://www.medienscouts-nrw.de/">http://www.medienscouts-nrw.de/</a> (Stand: 17. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Pilotkonzept zur Ausbildung von Schülern und Lehrern zu Medienscouts für die Peer Ausbildung
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche und Lehrer
<b>Projekte:</b>	Medienscouts
<b>Projektträger:</b>	LFM NRW, Universität Duisburg
<b>Kontaktdaten:</b>	Universität Duisburg - Essen Lehrstuhl für Mediendidaktik und Wissensmanagement Richard Heinen, Marco Fileccia Forsthausweg 2 - Geb. LC 47057 Duisburg Telefon: +49 203 379 2443 E-Mail: richard.heinen@uni-due.de E-Mail: fileccia@medienscouts.org

## 49716 - Jam Line, Meppen



Abbildung 23: Homepage Jam Line Meppen

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jam-line.de/">http://www.jam-line.de/</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Online-Plattform des Jugendamtes Meppen für Kinder und Jugendliche
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	JAM TV von Jugendlichen selber gedrehte Informationssendung
<b>Projekträger:</b>	Stadt Meppen Jugendamt
<b>Kontaktdaten:</b>	Peter Ahlers Jugendpfleger, Sozialpädagoge Markt 43 49716 Meppen Telefon: 05931-409432

## 50668 - Spieleratgeber-NRW, Köln



Abbildung 24: Homepage Spieleratgeber-NRW

<b>Url:</b>	<a href="http://www.spieleratgeber-nrw.de/?siteid=2285">http://www.spieleratgeber-nrw.de/?siteid=2285</a> (Stand: 30. 11.2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Umfangreiche Angebote zum Thema Bildschirmspiele in Form von Fortbildungen, Aktionstagen, Videospiltestergruppen, Jugendredaktion und Fachartikel
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, Eltern und Lehrer
<b>Projekte:</b>	Spieleratgeber, Jugendredaktion, Gamescamp
<b>Projektträger:</b>	Land NRW, Stadt Köln
<b>Kontaktdaten:</b>	Computerprojekt Köln e. V. Torben Kohring Marzellenstr. 43a 50668 Köln Telefon: 0221-677741920 E-Mail: <a href="mailto:info@computerprojekt-koeln.de">info@computerprojekt-koeln.de</a>



Abbildung 25: Homepage jfc

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jfc.info">http://www.jfc.info</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Fachstelle für Jugendmedienarbeit in Köln, die mit Kindern und Jugendliche eigene Medienproduktionen entwickeln und verschiedene Projekte durchführen
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche 10-15 Jahren
<b>Projekte:</b>	<a href="http://www.spinxx.de/startseite/index.php">http://www.spinxx.de/startseite/index.php</a> <a href="http://www.yougle.de/startseite.html">http://www.yougle.de/startseite.html</a> <a href="http://www.rootsnroutes.eu/">http://www.rootsnroutes.eu/</a> (Stand 16. 12. 2001)
<b>Projektträger:</b>	JFC
<b>Kontaktdaten:</b>	JFC Medienzentrum Köln / Jugendfilmclub Köln e.V. Hansaring 84-86 50670 Köln Telefon: 0221 - 130 56 150 E-Mail: <a href="mailto:info@jfc.info">info@jfc.info</a>

## 50678 - Institut Spielraum, Köln

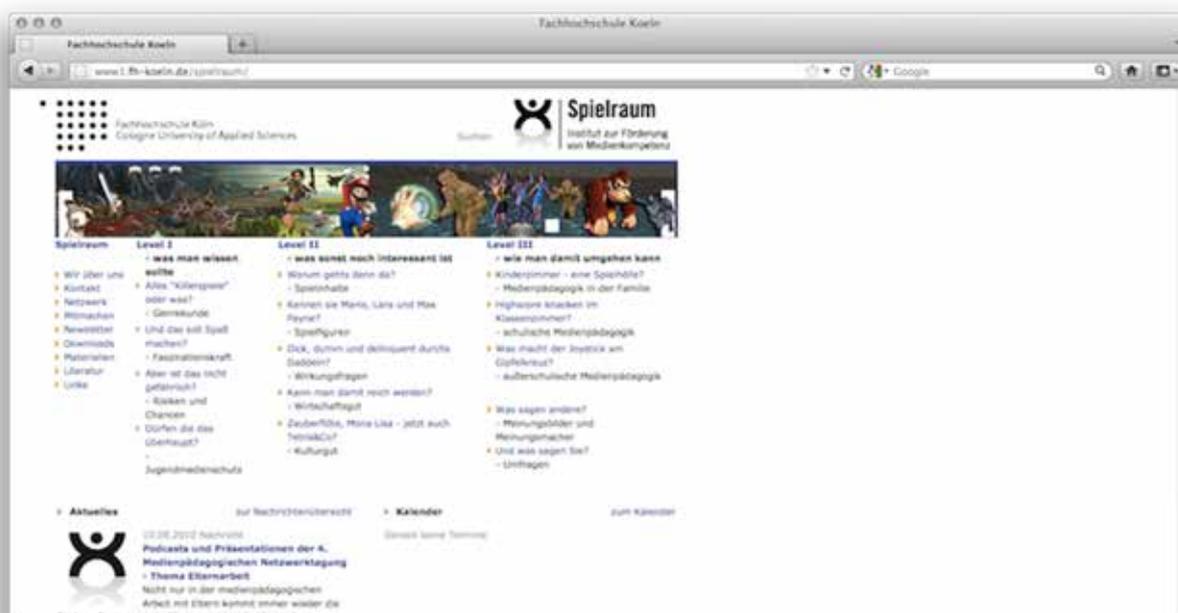


Abbildung 26: Homepage Institut Spielraum

<b>Url:</b>	<a href="http://www.fh-koeln.de/spielraum/">http://www.fh-koeln.de/spielraum/</a> (Stand: 10. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	In-Institut zum Thema Bildschirmspiele der Fachhochschule Köln
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, Eltern, Pädagogen, Wissenschaftler
<b>Projekte:</b>	<a href="http://www.gameskompakt.de">www.gameskompakt.de</a> (Stand: 10. 12. 2011): Schüler-Medien-Trainer, Digitale Medienwelten, Talk-Show
<b>Projektträger:</b>	Fachhochschule Köln, EA, Nintendo
<b>Kontaktdaten:</b>	Fachhochschule Köln Spielraum - Institut zur Förderung von Medienkompetenz Horst Pohlmann / Jürgen Slegers Mainzer Str. 5 50678 Köln Telefon: +49 0221-8275-3563 E-Mail: <a href="mailto:spielraum@f01.fh-koeln.de">spielraum@f01.fh-koeln.de</a>

## 50825 - Cyber Jugz, Köln



Abbildung 27: Homepage Cyber Jugz

<b>Url:</b>	<a href="http://www.cyber-jugz.de/index.html">http://www.cyber-jugz.de/index.html</a> (Stand: 09. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Vier Tage Feriencamp zum Thema Trendsport und Medien
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche ab 12 Jahren
<b>Projekte:</b>	Online-Jugendredaktion <a href="http://cyber-jugz.de/reporter/">http://cyber-jugz.de/reporter/</a> (Stand: 09. 01. 2012)
<b>Projektträger:</b>	Jugendzentren Köln
<b>Kontaktdaten:</b>	JugZ gGmbH Christianstraße 82 50825 Köln Telefon: 0 22 1 / 54 600 – 300

## 53175 - Watch your web, Bonn



Abbildung 28: Homepage watch your web

<b>Url:</b>	<a href="http://www.watchyourweb.de/">http://www.watchyourweb.de/</a> (Stand: 18. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Infoportal zum sicheren Umgang im Internet
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Netzspielaktion mit Jugendeigenrichtungen
<b>Projekträger:</b>	IJAB – Fachstelle für Internationale Jugendarbeit der Bundesrepublik Deutschland e.V.
<b>Kontakt Daten:</b>	IJAB Projektbüro "Jugend online" Daniel Poli Godesberger Allee 142-148 53175 Bonn Telefon: 0228 / 9506-0 E-Mail: <a href="mailto:jon@ijab.de">jon@ijab.de</a>

## 56077 - Medienscouts Rheinland Pfalz, Koblenz

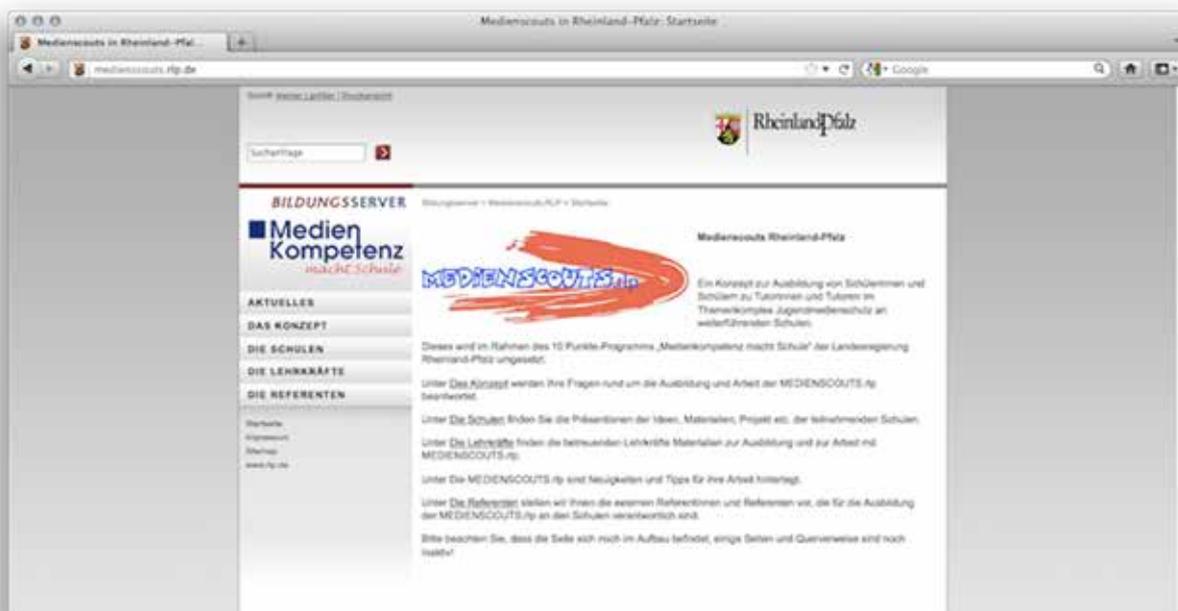


Abbildung 29: Homepage Medienscouts Rheinland Pfalz

<b>Url:</b>	<a href="http://medienscouts.rlp.de/">http://medienscouts.rlp.de/</a> (Stand: 17. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Konzept zur Ausbildung von Schülern zu Medienscouts in Rheinland Pfalz
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler ab Klasse 8
<b>Projekte:</b>	Die Ausbildung wurde an einigen Pilotschulen durchgeführt, konkrete Einsätze sind aber nicht zu finden
<b>Projektträger:</b>	Ministerium für Bildung RP
<b>Kontaktdaten:</b>	Pädagogisches Landesinstitut Rheinland-Pfalz Gabriele Lonz Hofstraße 257c 56077 Koblenz Telefon: 0261/9702-359 E-Mail: <a href="mailto:gabriele.lonz@pl.rlp.de">gabriele.lonz@pl.rlp.de</a>

## 70176 - Kulturelle Jugendbildung Baden-Württemberg, Stuttgart



Abbildung 30: Homepage Kulturelle Jugendbildung

<b>Url:</b>	<a href="http://www.lkjbw.de/">http://www.lkjbw.de/</a> (Stand: 27. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Zusammenschluss aus Vereinen, die Jugendarbeit im Bereich Kultur und Medien durchführen
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Peer Projekt Bauernhofdoku unter: <a href="http://www.soundnezz.de">http://www.soundnezz.de</a> (Stand: 27. 01. 2012) zu finden
<b>Projektträger:</b>	LKM Baden-Württemberg
<b>Kontaktdaten:</b>	Landesvereinigung Kulturelle Jugendbildung (LKJ) Baden-Württemberg e.V. Rosenbergstr. 50 70176 Stuttgart Telefon: 0711-620 390 85 E-Mail: <a href="mailto:info@lkjbw.de">info@lkjbw.de</a>

## 70190 - Schülermedienmentoren, Stuttgart



Abbildung 31: Homepage Schülermedienmentoren

<b>Url:</b>	<a href="http://www.schuelermedienmentoren.de/index.html">http://www.schuelermedienmentoren.de/index.html</a> (Stand: 16. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	In Unterrichtseinheiten zur Film- und Fernsehanalyse, Videodreh usw. werden Schüler zu Medienmentoren ausgebildet und übernehmen Kurse an ihren Schulen
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler
<b>Projekte:</b>	Ausbildung von Schülermedienmentoren
<b>Projektträger:</b>	Landesmedienzentrum BW
<b>Kontaktdaten:</b>	SMEP Landesmedienzentrum, Standort Stuttgart Rotenbergstraße 111 Karin Zinkgräf D-70190 Stuttgart Telefon: 0711/28 50-778 E-Mail: <a href="mailto:zinkgraef@lmz-bw.de">zinkgraef@lmz-bw.de</a>

## 72654 - Medienkompetenz 2.0, Neckartenzlingen



Abbildung 32: Homepage Medienkompetenz 2.0

<b>Url:</b>	<a href="http://medienkompetenz20.de/">http://medienkompetenz20.de/</a> (Stand: 18. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Bundesweite Initiative von jungen Studenten, um Medienkompetenz an Schulen zu vermitteln
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler
<b>Projekte:</b>	Aktuell Jugendmedienschutz. Details zu Workshops finden sich leider nicht. Aber junge Studenten als Medienmittler einzusetzen, ist ein interessanter und vielversprechender Ansatz
<b>Projektträger:</b>	Bundesministerium Justiz
<b>Kontaktdaten:</b>	Medienkompetenz 2.0 e.V. Uhlandstraße 1 72654 Neckartenzlingen Telefon: 07127 799 043 E-Mail: <a href="mailto:mail@medienkompetenz20.de">mail@medienkompetenz20.de</a>

## 73760 - IKU Institut, Ostfildern

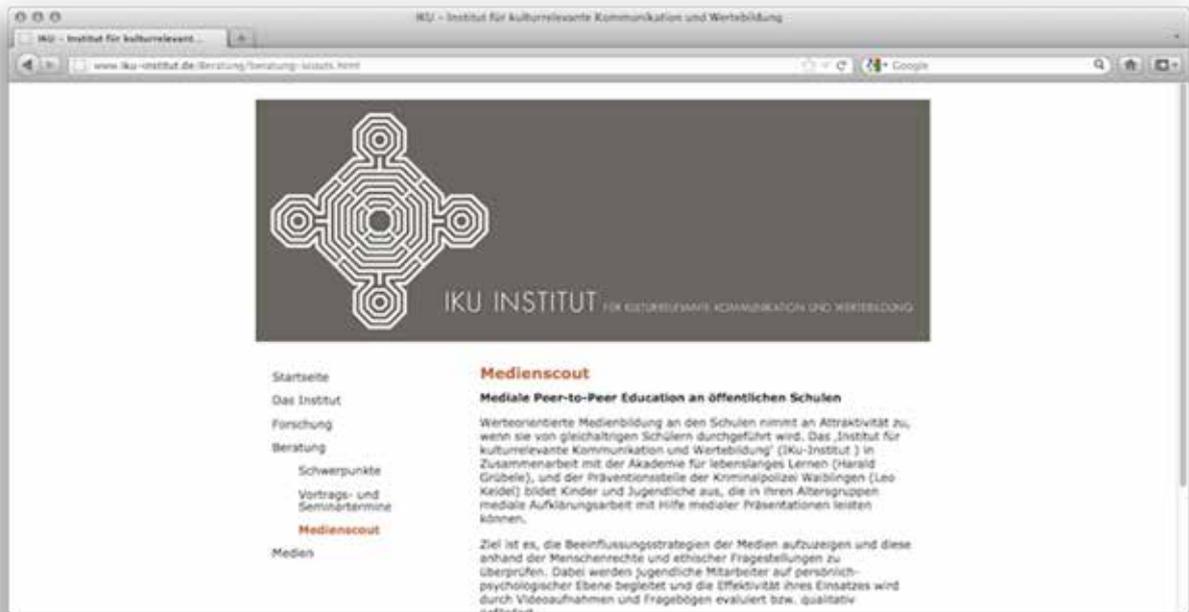


Abbildung 33: Homepage IKU Institut

<b>Url:</b>	<a href="http://www.iku-institut.de/Beratung/beratung-scouts.html">http://www.iku-institut.de/Beratung/beratung-scouts.html</a> (Stand: 27. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	An-Institut der Theologischen Hochschule Friedensau in Sachsen-Anhalt im Bereich Medienpädagogik
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler
<b>Projekte:</b>	Ausbildung von Medienscouts: <a href="http://www.school-meets-media.de/">http://www.school-meets-media.de/</a> (Stand: 27. 01. 2012)
<b>Projektträger:</b>	
<b>Kontaktdaten:</b>	IKU - Institut für kulturrelevante Kommunikation und Wertebildung Senefelderstr. 15 73760 Ostfildern E-Mail: <a href="mailto:info@iku-institut.de">info@iku-institut.de</a>

## 73760 - Wissenschaftliches Institut des Jugendhilfswerks e.V., Freiburg

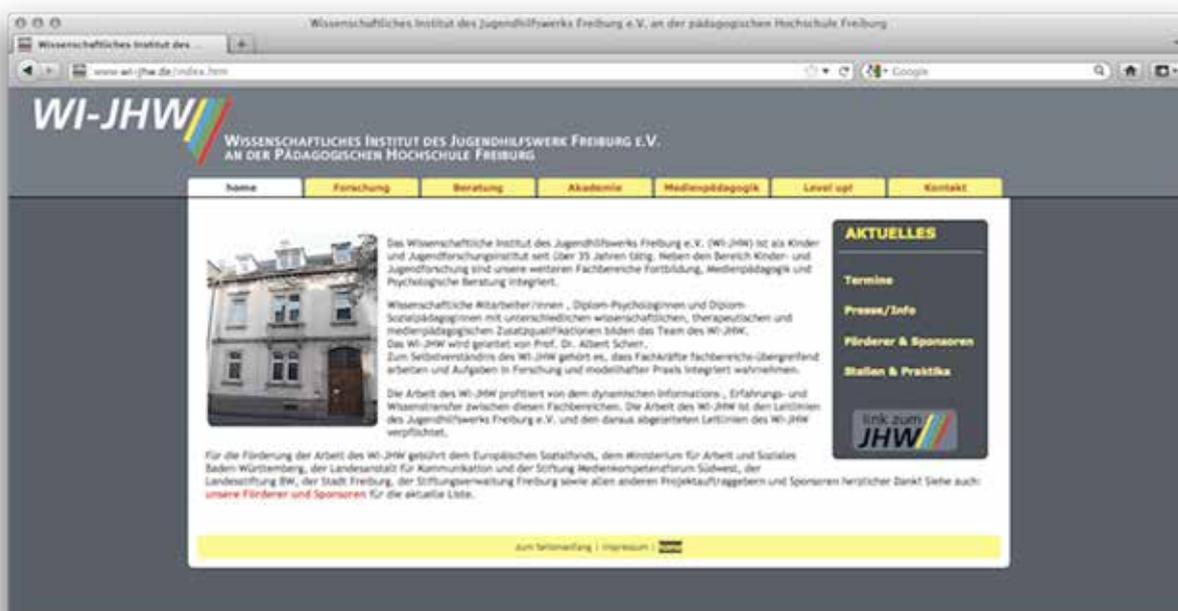


Abbildung 34: Homepage Jugendhilfswerk Freiburg

<b>Url:</b>	<a href="http://www.wi-jhw.de/index.htm">http://www.wi-jhw.de/index.htm</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Das an der pädagogischen Hochschule angesiedelte Institut beschäftigt sich in der Jugendarbeit unter anderem mit Medien. Im Bereich „Level Up“ gibt es ein Beratungsangebot zum Medienverhalten
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, aber auch Eltern und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Reportagen und Podcasts zum Thema Medien in den Radio Redaktionen „On Air“
<b>Projektträger:</b>	Jugendhilfswerk Freiburg
<b>Kontaktdaten:</b>	Wissenschaftliches Institut des Jugendhilfswerks Freiburg e.V. Carlos Marí Konradstraße 14 79100 Freiburg im Breisgau: Telefon: 0761/70 36 1 - 30 E-Mail: <a href="mailto:wi-jhw@jugendhilfswerk.de">wi-jhw@jugendhilfswerk.de</a>

## 80636 - Elterntalk, München



Abbildung 35: Homepage Elterntalk

<b>Url:</b>	<a href="http://www.elterntalk.net/elterntalk/default.aspx?fsize=0.95">http://www.elterntalk.net/elterntalk/default.aspx?fsize=0.95</a> (Stand: 26. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Interessantes und erfolgreiches Projekt der Peer-Gruppe Eltern
<b>Zielgruppe:</b>	Eltern
<b>Projekte:</b>	Eltern laden andere Eltern zu sich nach Hause ein und sprechen über den Medienkonsum ihrer Kinder. Durch das Angebot den Elterntalk in unterschiedlichen Sprachen anzubieten, konnten bspw. viele Migranten erreicht werden
<b>Projektträger:</b>	Aktion Jugendschutz, Landesarbeitsstelle Bayern e.V.
<b>Kontaktdaten:</b>	Referat ELTERNTALK Elisabeth Ziesel, Angelika Schmiedt da Silva Fasaneriestraße 17 80636 München Telefon: 089/ 121573-0 E-Mail: <a href="mailto:info@aj-bayern.de">info@aj-bayern.de</a>

## 81377 - SIN Studio im Netz e. V., München



Abbildung 36: Homepage SIN

<b>Url:</b>	<a href="http://www.sin-net.de/">http://www.sin-net.de/</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	SIN ist ein medienpädagogisches Angebot für Kinder und Jugendliche in München. Zusammen mit dem Institut für Jugendarbeit Gauting werden Fortbildungsangebote im Medienbereich durchgeführt
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, aber auch Eltern und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Spieletester, play, Gamescamp, Pädi
<b>Projektträger:</b>	Jugendamt München
<b>Kontaktdaten:</b>	SIN - Studio im Netz e.V. Haus der Medienbildung Heiglhofstraße 1 81377 München Telefon: 089/724677-00 E-Mail: <a href="mailto:sin@sin-net.de">sin@sin-net.de</a>

## 81539 - Projekt mygames, München

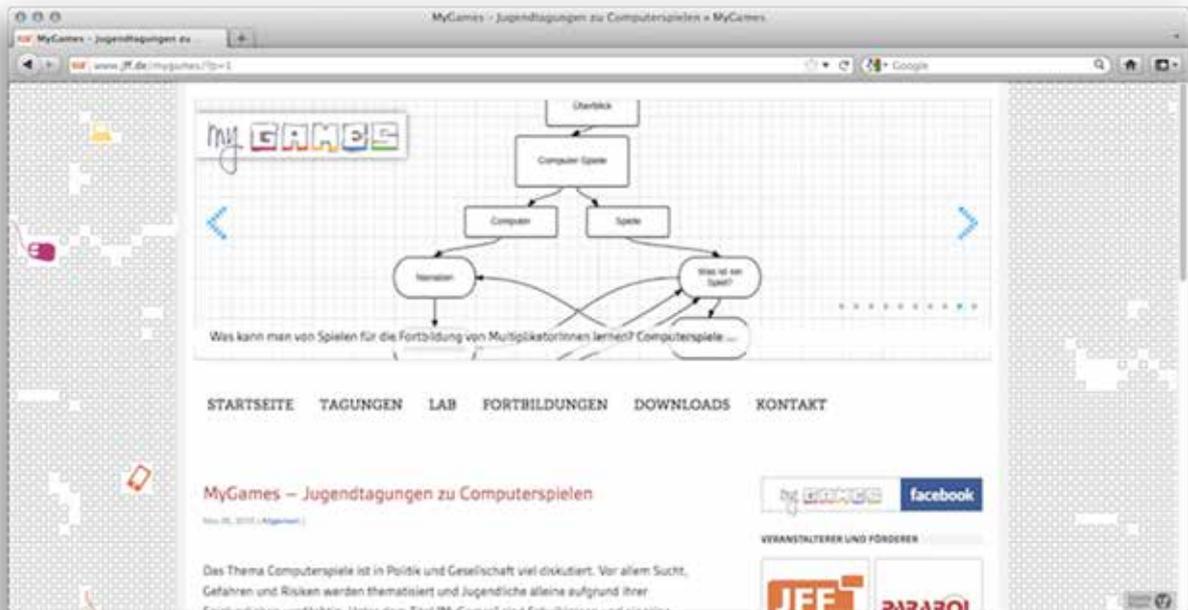


Abbildung 37: Homepage mygames

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jff.de/mygames/">http://www.jff.de/mygames/</a> (Stand: 30. 11.2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Videospielaffine Jugendliche organisieren und führen Videospielprojekte an Tagungen und in Schulklassen durch
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder und Jugendliche
<b>Projekte:</b>	Tagungen, Schulklassenprojekte, Workshops
<b>Projekträger:</b>	JFF - Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis
<b>Kontaktdaten:</b>	JFF - Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis Sebastian Ring Pfälzer-Wald-Str. 64 81539 München Telefon: 089.68989-142 E-Mail: <a href="mailto:sebastian.ring@jff.de">sebastian.ring@jff.de</a>

## 81539 - KaJuTo, München



Abbildung 38: Homepage kajuto

<b>Url:</b>	<a href="http://www.kajuto.de/">http://www.kajuto.de/</a> (Stand: 17.12.2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Jugendliche entwickeln Medienkampagnen zur Toleranz und zur Förderung von Medienkompetenz
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche von 13 bis 18 Jahren
<b>Projekte:</b>	Lichtkampagnen, Fotoaktionen
<b>Projektträger:</b>	JFF, Jugendamt München
<b>Kontaktdaten:</b>	JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis Rechtsträger: JFF – Jugend Film Fernsehen Pfälzer-Wald-Str. 64 81539 München Telefon: +49 89 689890 E-Mail: <a href="mailto:jff@jff.de">jff@jff.de</a>

## 81539 - Webhelm, München



Abbildung 39: Homepage webhelm

<b>Url:</b>	<a href="http://www.webhelm.de/">http://www.webhelm.de/</a> (Stand: 17. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Info und Mitmachplattform zu einem verantwortungsvollen Umgang mit dem Thema Web 2.0
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Von Jugendlichen entworfene Materialsammlungen, die in Werkstätten zum Einsatz kommen. Für den Bereich Werkstätten ist eine Anmeldung notwendig
<b>Projektträger:</b>	JFF, Familienministerium Bayern, Stiftung München
<b>Kontaktdaten:</b>	JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis Rechtsträger: JFF – Jugend Film Fernsehen e. V. Pfälzer-Wald-Str. 64 81539 München Telefon: +49 89 689890 E-Mail: <a href="mailto:jff@jff.de">jff@jff.de</a>

## 81539 - Gamescamp, München

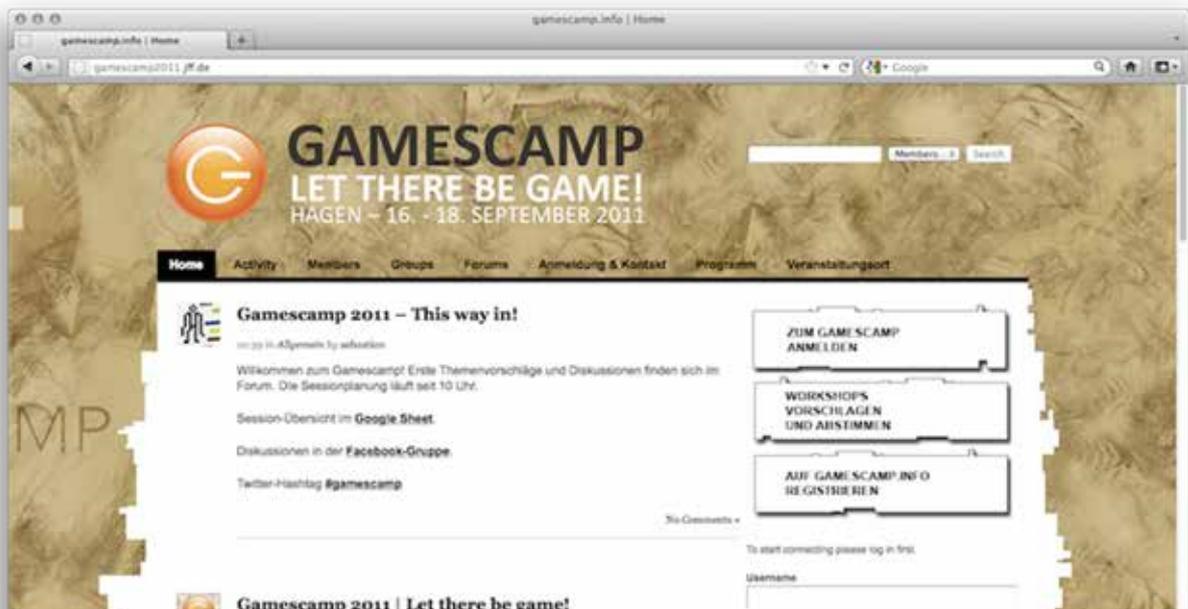


Abbildung 40: Homepage Gamescamp

<b>Url:</b>	<a href="http://gamescamp2011.jff.de/">http://gamescamp2011.jff.de/</a> (Stand: 19. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Ein Videospielewochenende, an dem die Teilnehmer im Vorfeld eigene Projekte vorgeschlagen und bearbeitet haben. Wird 2012 fortgeführt
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche und Erwachsene 14-26 Jahren
<b>Projekte:</b>	Workshops zu Realismus, Jugendschutz, Computerkunst
<b>Projektträger:</b>	u. A. JFF, Spielraum, Spielbar, Spieleratgeber usw.
<b>Kontaktdaten:</b>	JFF – Institut für Medienpädagogik Sebastian Ring Pfälzer-Wald-Str. 64 81539 München Telefon: 089.68989-142 E-Mail: <a href="mailto:sebastian.ring@jff.de">sebastian.ring@jff.de</a>

## 81539 - Gameslab, München



Abbildung 41: Homepage Gameslab

<b>Url:</b>	<a href="http://www.jff.de/gameslab/">http://www.jff.de/gameslab/</a> (Stand: 23. 01. 2012)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Neues Projekt der JFF zur Peer Erziehung von Jugendlichen
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche 12-16 Jahren
<b>Projekte:</b>	Befindet sich noch im Aufbau, aber über Computerspielwerkstätte sollen Jugendliche gezielt angesprochen werden, ihre Sicht über das Thema zu reflektieren und diese auf Veranstaltungen anderen Jugendlichen näher zu bringen
<b>Projektträger:</b>	Familienministerium Bayern
<b>Kontaktdaten:</b>	JFF – Institut für Medienpädagogik Sebastian Ring Pfälzer-Wald-Straße 64 81539 München Telefon: +49 89 – 68 98 9 142 E-Mail: <a href="mailto:jff@jff.de">jff@jff.de</a>

## 90439 - Leonau Web TV, Nürnberg

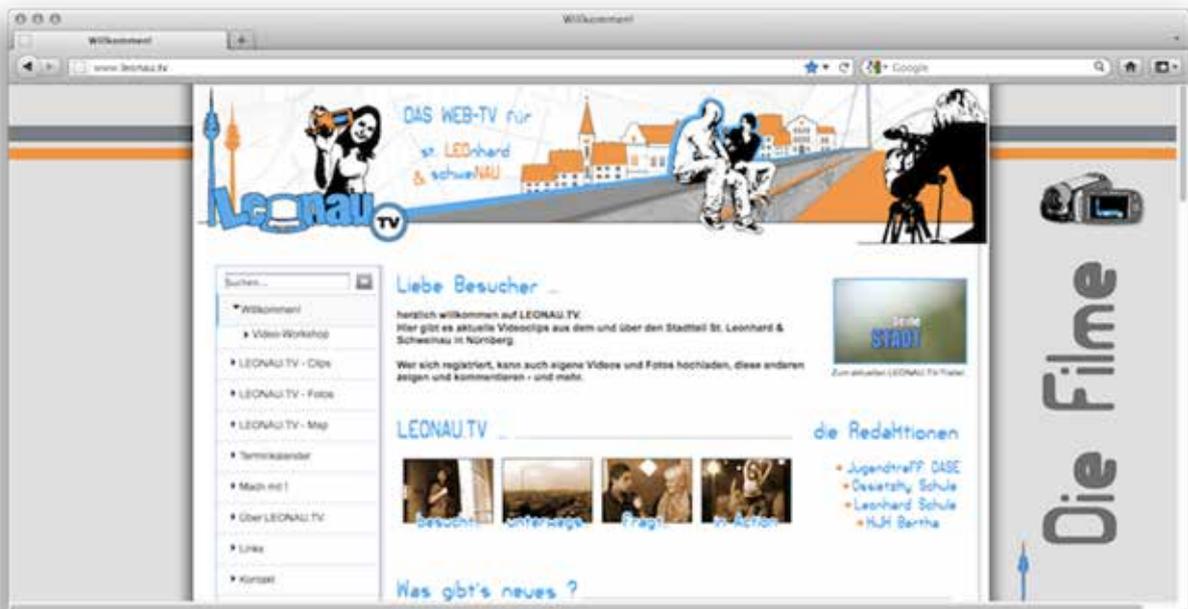


Abbildung 42: Homepage Leonau

<b>Url:</b>	<a href="http://www.leonau.tv/">http://www.leonau.tv/</a> (Stand: 20. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Jugendliche berichten als Lokalredakteure aus ihrer Gegend
<b>Zielgruppe:</b>	Jugendliche
<b>Projekte:</b>	WEB TV, Videoworkshop
<b>Projekträger:</b>	Stadt Nürnberg
<b>Kontakt Daten:</b>	Medienzentrum PARABOL Oliver Lieb Hermannstraße 33 90439 Nürnberg Telefon: 0911 / 810 26 34 E-Mail: Lieb@parabol.de

## 99085 - Spawnpoint, Institut für Computerspiel e. V., Erfurt



Abbildung 43: Homepage Spawnpoint

<b>Url:</b>	<a href="http://www.ics-spawnpoint.de/index.php">http://www.ics-spawnpoint.de/index.php</a> (Stand: 07. 12. 2011)
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Medienpädagogisches Angebot der Fachhochschule Erfurt, das sich in vielfältigen Projekten mit dem Medium Bildschirmspiele auseinandersetzt
<b>Zielgruppe:</b>	Kinder, Jugendliche, Eltern und Pädagogen
<b>Projekte:</b>	Gamescamp, Real(Life)Jumper, Mein Avatar und Ich
<b>Projektträger:</b>	Fachhochschule Erfurt
<b>Kontaktdaten:</b>	Institut für Computerspiel Dr. Martin Geisler Leipzigerstr. 56b 99085 Erfurt Telefon: 0361 - 34 189 345 E-Mail: <a href="mailto:geisler@ics-spawnpoint.de">geisler@ics-spawnpoint.de</a>